Aula 10

Roteiro

- Distribuição estacionária
- Tempo de chegada
- Distância de variação total
- Convergência
- Reversibilidade
- Passeios aleatórios
- Nascimento e morte

Cadeia de Markov

- S : espaço de estados da CM
- P : matriz de transição de estados
- X_t : v.a. que determina o estado da cadeia no instante de tempo t, para t = 0,1,2,...
- Estamos interessados em

• P[
$$X_t = s$$
] = $\pi_s(t)$

• Sabemos que para um estado incial, temos $\pi(t) = \pi(t-1)P = \pi(0)P^t$

Mas para onde vai $\pi(t)$?

• será que depende em $\pi(0)$?

Possível Convergência

- Observação 1: X, não converge
 - X_t passeia pela cadeia para sempre, trocando de estado
- Observação 2: $P[X_t = s_i]$ pode convergir
 - Prob. de encontrar X_t no estado s_i ou fração de vezes que X_t é igual ao estado s_i (intuitivamente)
- Estamos interessados em valores grandes de t

$$\lim_{t\to\infty}\pi(t)=\lim_{t\to\infty}\pi(0)P^{t}$$

• mas temos que formalizar este limite, pois π é um vetor

Distribuição Estacionária

- π : um vetor de distribuição em uma CM com matriz de transição P
- Dizemos que π (vetor linha) é uma distribuição estacionária sse

$$\pi_s \ge 0 \qquad \sum_{s \in S} \pi_s = 1 \qquad \text{Vetor de probabilidade}$$

$$\pi P = \pi \qquad \longrightarrow \pi_i = \sum_j \pi_j P_{ji} \quad \text{, para todo } i$$

- Ou seja, ao multiplicar π por P temos π de volta
 - "estacionou", não temos mais evolução
- Repare que se $\pi(0)$ é uma distribuição estacionária, então $\pi(1) = \pi(0)P = \pi(0)$

Exemplo Modelo On-Off

$$P = \begin{pmatrix} .75 & .25 \\ .67 & .33 \end{pmatrix}$$

• Verificando: $\pi P = ?$

$$\pi_1 = 8/11*3/4+3/11*2/3=8/11$$
 $\pi_2 = 8/11*1/4+3/11*1/3=3/11$

- Se $\pi(0) = \pi$ então temos que $\pi(1) = \pi(0)P = \pi$
 - vetor de probabilidade está estacionado!

Tempo de Chegada

- T_{ij} : Tempo (em transições) necessário para sair de um estado s_i e chegar a outro estado s_j (hitting time)
 - número de transições T_{ij} é aleatório, $\tau_{ij} = E[T_{ij}]$

$$T_{ij} = min\{t | X_t = s_j \land X_0 = s_i\}$$

- Se i = j, temos τ_{ii} , chamado de tempo médio de retorno ao estado s_i
 - número médio de transições para sair e voltar ao estado s_i
- T_{ij} não depende de $\pi(t)$ pois estamos condicionando em estar em s_i

Tempo de Chegada

 Teorema: Para qualquer CM irredutível e aperiódica, para qualquer dois estados s_i e s_i , temos o seguinte:

$$P[T_{ij} < \infty] = 1$$

- Probabilidade de T_{ii} ser infinito é zero
- Não há chances de sair de s, ficar circulando pela cadeia e nunca chegar as_i

$$E[T_{ij}] = \tau_{ij} < \infty$$

- $E[T_{ii}] = \tau_{ii} < \infty$ Valor esperado do tempo de retorno para qualquer estado s_i é finito
 - Boa notícia!

Distribuição Estacionária e Tempo de Retorno

 Teorema: Para qualquer CM irredutível e aperiódica, para qualquer estado s_i, temos a seguinte relação

$$\pi_i = \frac{1}{\tau_{ii}}$$

- Relação entre tempo médio de retorno e distribuição estacionária
- Conhecer um determina o outro!
- Intuição: na média a dinâmica visita s_i 1 vez a cada τ_{ii} passos

Exemplo

$$P = \begin{pmatrix} .75 & .25 \\ .67 & .33 \end{pmatrix}$$

$$\pi = (8/11 \ 3/11)$$
 Distribuição estacionária

• Tempo médio de retorno do estado On (1) e Off (2) ?

•
$$\tau_{11} = 1/\pi_1 = 11/8 = 1.375$$

•
$$\tau_{22} = 1/\pi_2 = 11/3 = 3.666$$

Variação Total

- Como medir a distância entre dois vetores?
 - Precisamos disto para medir aproximação da distribuição estacionária
 - há muitas maneiras, uma delas é variação total
- Seja α e β dois vetores de probabilidade em S, a distância de variação total entre eles é dada por

$$d_{TV}(\alpha,\beta) = \frac{1}{2} \sum_{k} |\alpha_k - \beta_k|$$
 d_{TV} tem valor entre 0 e 1

- Se $\alpha = \beta$ então $d_{TV}(\alpha_t, \beta) = 0$
 - e vice-versa

Exemplo e Convergência

- Vetores de probabilidade de mesma dimensão, n=5
- α = (0.1 0.2 0.3 0.3 0.1)
- β = (0.2 0.1 0.1 0.5 0.1)

$$d_{TV}(\alpha,\beta) = \frac{1}{2} \sum_{k} |\alpha_{k} - \beta_{k}| = \frac{1}{2} (0.1 + 0.1 + 0.2 + 0.2 + 0) = 0.3$$

- Considere sequência de vetores α_1 , α_2 , ...
- Sequência de vetores α_t converge para β em variação total sse

$$\lim_{t\to\infty} d_{TV}(\alpha_t,\beta) = 0$$

Convergência em CM

• Teorema: Para qualquer CM irredutível e aperiódica, para qualquer condição inicial $\pi(0)$, temos que

$$\lim_{t\to\infty} d_{TV}(\pi(t),\pi) = 0$$
 \longleftarrow π é uma distribuição estacionária da CM

- Além disso, π é única!
 - CM sempre converge para a mesma distribuição estacionária, independente da condição inicial
 - Também chamado de estado estacionário, ou equilíbrio da CM

Encontrando π

- Ótima notícia, mas como encontrar π ?
 - 1) Método iterativo

$$\pi(t) = \pi(t-1)P = \pi(0)P^{t}$$

• fazer iteração até critério de convergência

2) Método direto

$$\pi = \pi P$$

• resolver sistema de equações, adicionando a equação

$$\sum_{i} \pi_{i} = 1$$

- 3) Monte Carlo
 - Usar própria cadeia para gerar amostras para estimar π_i ou estimar τ_{ii} para todo s_i

Modelo On-Off

- Distribuição estacionária?
- Sistemas de equações

Sistemas de equações
$$\pi_i = \sum_i \pi_j P_{ji} \qquad \sum_i \pi_i = 1$$

$$\begin{split} &\pi_1 \! = \! \pi_1 P_{11} \! + \! \pi_2 P_{21} \! = \! (1 \! - \! p) \pi_1 \! + \! q \pi_2 \\ &\pi_2 \! = \! \pi_1 P_{12} \! + \! \pi_2 P_{22} \! = \! p \, \pi_1 \! + \! (1 \! - \! q) \pi_2 \\ &\pi_1 \! + \! \pi_2 \! = \! 1 \end{split}$$

• Substituindo $\pi_2 = 1 - \pi_1$ na primeira equação, temos

$$\pi_{1} = (1-p)\pi_{1} + q(1-\pi_{1}) \rightarrow \pi_{1} = \frac{q}{p+q}$$

$$e \quad \pi_{2} = \frac{p}{p+q}$$

Reversibilidade

- Uma classe bem especial de CM
 - usada por muitos algoritmos, incluindo MCMC
- Reversível no tempo: evolução de X_t é o mesmo se t vai para frente ou para trás
- Uma CM é dita reversível para a distribuição de probabilidade π sse

$$\pi_i P_{ij} = \pi_j P_{ji}$$

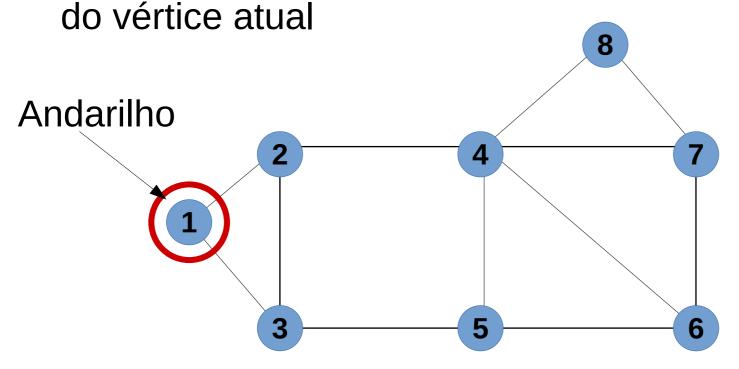
Massa de prob = Massa de prob fluindo de s_i para s_j fluindo de s_j para s_i

- Se π existe então π é também distribuição estacionária
- Uma forma ainda mais forte de equilíbrio!

Passeios Aleatórios

- Seja G=(V, E) um grafo não direcionado
- Considere um andarilho que passeia pelo grafo de forma aleatória, sem preferência e sem memória

• escolhe uniformemente próximo vértice entre vizinhos



• $p_{12} = \frac{1}{2}$, $p_{13} = \frac{1}{2}$, $p_{21} = \frac{1}{3}$, $p_{23} = \frac{1}{3}$, $p_{24} = \frac{1}{3}$, ...

Passeios Aleatórios

- Andarilho induz uma cadeia de Markov sobre o grafo G
 - forma de colocar "movimento" no grafo
- X_t : vértice onde andarilho se encontra no tempo t
- Matriz de transição de probabilidade

$$P = D^{-1}A$$

- D⁻¹ é a matriz diagonal com o inverso do grau de cada vértice
- A é a matriz de adjacência de G
 - A[i,j] = 1 sse i e j são vizinhos
- Outra forma: $P_{ij} = 1/d_i$ se (i, j) são vizinhos, 0 c.c.
 - onde d_i é o grau do vértice i

Passeios Aleatórios

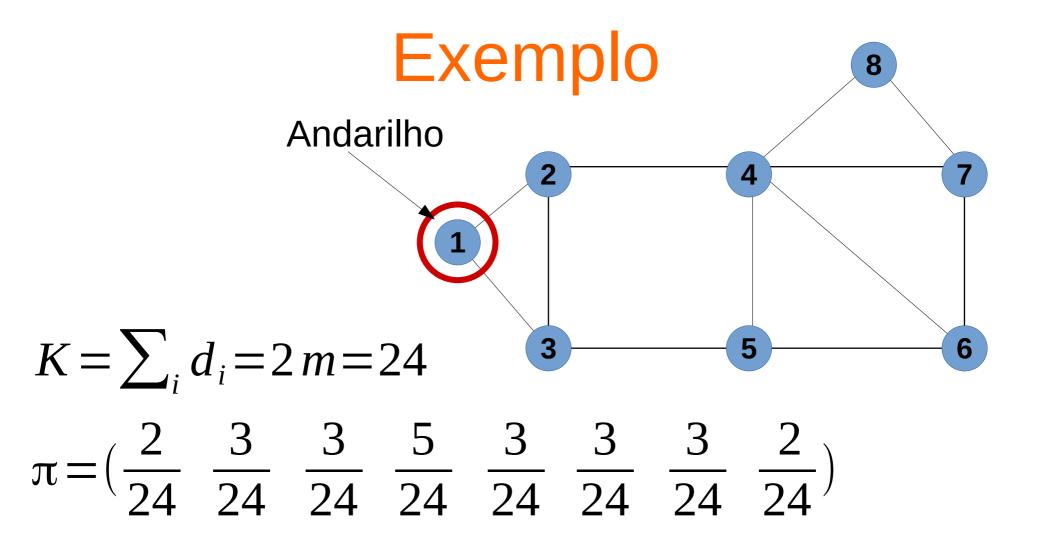
Qual a distribuição estacionária do andarilho ?

$$\pi_i = \frac{d_i}{K}$$
 $K = \sum_i d_i = 2m$ — $m \in o \text{ número de arestas em G}$

- Incrível: só depende do grau do vértice i
 - K é constante de normalização
 - vértices com mesmo grau tem a mesma probabilidade
- Além disso, CM é reversível

$$\pi_i P_{ij} = \pi_j P_{ji}$$
 ----- Podemos verificar

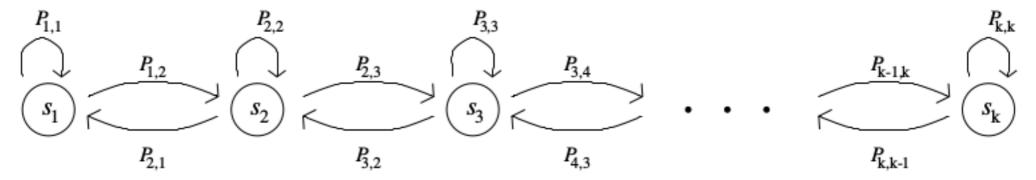
- tanto faz andarilho andar para frente ou para trás
- equilíbrio mais forte para esta CM



- Independente de onde andarilho inicia, distribuição de sua posição converge para π
 - prob de encontrar o andarilho no vértice i

Processo de Nascimento e Morte (*Birth-Death*)

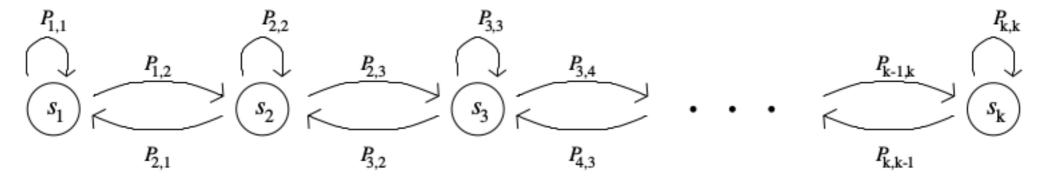
- Generalização do modelo On-Off para mais estados
 - CM muito utilizada, várias aplicações práticas
- K estados: 1, ..., K
- Transições apenas entre estados vizinhos (com possível loops)
 - matriz P é tridiagonal



- \bullet Em geral, $p_{{}_{i,i+1}}$ e $p_{{}_{i+1,i}}$ possuem alguma lei de formação
 - modelo geralmente é bem regular

Processo de Nascimento e Morte (*Birth-Death*)

Qual é a distribuição estacionária?



- Assumindo que CM é reversível, temos $\pi_{i}P_{ij}\!=\!\pi_{j}P_{ji}$
- Vamos definir π como possível candidato, e assumir algum valor para $\pi_{\text{\tiny $i-1$}}$. Temos então

$$\pi_{2} = \frac{\pi_{1} P_{12}}{P_{21}} \quad \pi_{3} = \frac{\pi_{2} P_{23}}{P_{32}} = \frac{\pi_{1} P_{12} P_{23}}{P_{21} P_{32}} \quad \dots \quad \pi_{i} = \frac{\pi_{1} \prod_{j=1}^{i-1} P_{j,j+1}}{\prod_{j=1}^{i-1} P_{j+1,j}}$$

Processo de Nascimento e Morte (*Birth-Death*)

• Mas quanto vale π_1 ?

$$1 = \sum_{i=1}^{K} \pi_{i} = \sum_{i=1}^{K} \frac{\pi_{1} \prod_{j=1}^{i-1} P_{j,j+1}}{\prod_{j=1}^{i-1} P_{j+1,j}} = \pi_{1} \sum_{i=1}^{K} \frac{\prod_{j=1}^{i-1} P_{j,j+1}}{\prod_{j=1}^{i-1} P_{j+1,j}}$$

• Logo,
$$\pi_1 = \left| \sum_{i=1}^{K} \frac{\prod_{j=1}^{i-1} P_{j,j+1}}{\prod_{j=1}^{i-1} P_{j+1,j}} \right|^{-1}$$

• Modelo BD é reversível, e π é sua distrib estacionária

Exemplo da Fila

- Considere uma fila onde a cada instante tempo chega ou sai um objeto da fila
 - chegada com prob p, saída com prob q, p+q < 1
 - fila tem capacidade para armazenar K objetos
- Modelo BD com K+1 estados (fila vazia + K)

•
$$P_{i,i+1} = p$$
, $i=0,..., K-1$; $P_{i+1,i} = q$ $i=1,..., K$, $P_{i,i} = 1-p-q$

Estado estacionário?

$$\pi_{i} = \frac{\pi_{0} \prod_{j=1}^{i} P_{j,j+1}}{\prod_{j=1}^{i} P_{j+1,j}} = \pi_{0} \left(\frac{p}{q}\right)^{i} \qquad \pi_{0} = \left(\sum_{i=0}^{K} \left(\frac{p}{q}\right)^{i}\right)^{-1} = \frac{1 - p/q}{1 - (p/q)^{K+1}}$$

$$, \text{ para } p < q$$

Exemplo da Fila

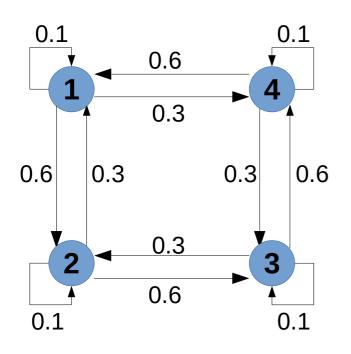
- K=10, p=0.3 (chegada), q=0.4 (saída)
- Aplicando as fórmulas temos

$$\pi_0 = \frac{1 - 0.3/0.4}{1 - (0.3/0.4)^{10+1}} = 0.261 \qquad \pi_i = \pi_0 \left(\frac{0.3}{0.4}\right)^i$$

- Probabilidade da fila estar vazia (em estado estacionário)? $\pi_0 = 0.261$
- Probabilidade da fila estar cheia (em estado estacionário)? $\pi_{\scriptscriptstyle K}\!=\!0.015$
- Valor esperado do tamanho da fila (em estado estacionário)?

$$\sum_{i=0}^{K} i \, \pi_i = \dots$$

Outro Exemplo



- CM é irredutível? Sim!
- CM é aperiódica? Sim!
- Qual é sua distribuição estacionária?
 - por inspeção, sem fazer conta

$$\pi_i = \frac{1}{4}$$
 para $i = 1, 2, 3, 4$

- Podemos verificar facilmente!
- CM é reversível? Não!

$$\pi_1 p_{12} = \frac{1}{4} \frac{6}{10} = \frac{3}{20} \neq \pi_2 p_{21} = \frac{1}{4} \frac{3}{10} = \frac{3}{40}$$

- Intuição: processo gira mais em uma direção (anti-horário)
 - direção do tempo (para frente ou para trás) determina direção mais girada, não sendo reversível