

# LISTA DE REVISÃO PARA SEGUNDA PROVA

---

Professor: Brunno F. Goldstein

Disciplina: Computação II

Turma: EE2+ET2/ER2 - 2016.1

## Questão 1

Considerando a classe abaixo, reimplente os métodos **adicionaKmRodados**, **mudaTipo** e **mudaCor** tratando corretamente os erros do tipo **TypeError** ou **ValueError**. Utilizar, obrigatoriamente, as cláusulas **try** e **except** (**raise** apenas quando necessário).

Regras para o tratamento das exceções:

1. No método **mudaTipo**, o parâmetro recebido deverá ser do tipo **int** (0 ou 1). Onde o valor 0 representa tipo hatch e 1 representa o tipo sedan.;
2. O método **mudaCor** só aceita parâmetro com os valores **'BA'**, **'PR'** ou **'PA'**. Onde **'BA'**, **'PR'** e **'PA'** representam as cores branca, preta e prata respectivamente;
3. No método **adicionaKmRodados**, o valor de incremento deverá ser do tipo **int**;

```
1 class Carro(object):
2     def __init__(self, cor, marca, tipo, ano, km_rodados):
3         self.cor = cor
4         self.marca = marca
5         self.tipo = tipo
6         self.ano = ano
7         self.km_rodados = km_rodados
8
9     def adicionaKmRodados(self, tmp):
10        self.km_rodados += tmp
11
12    def mudaCor(self, tmp):
13        self.cor = tmp
14
15    def mudaTipo(self, tmp):
16        self.tipo = tmp
```

## Questão 2

O código abaixo representa uma interface gráfica utilizando os módulos Tkinter e Numpy. Explique, brevemente, como será a interface e quais componentes estão presentes nela. Ao final, informe qual será o resultado quando o usuário clicar no único botão da interface.

```
1     import numpy as np
2     from Tkinter import *
3
4     class Janela(object):
5
6         def __init__(self, toplevel):
7             self.res = 0
8             self.toplevel = toplevel
9
10            self.text = StringVar()
11            self.text.set("Resultado: " + str(self.res))
12            self.label = Label(self.toplevel, textvariable = self.text)
13            self.label.pack(side = TOP)
14
15            self.botao = Button(self.toplevel, text="Calcular")
16            self.botao.pack(side = TOP)
17            self.botao.bind("<Button-1>", self.calcula)
18
19            def calcula(self, event):
20                A = np.arange(9).reshape(3, 3)
21                B = np.array([[5, 10], [20, 40], [2, 4]])
22                self.res = np.dot(A,B)
23                self.text.set("Resultado: " + str(self.res))
24
25
26    raiz = Tk()
27    Janela(raiz)
28    raiz.mainloop()
```

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---